



Kodex für Überfaller

Liebe Überfallerrinnen und Überfaller!

Nun gibt es unser Zeltlager schon seit einigen Jahren und ein fester Bestandteil ist und bleibt dabei das nächtliche Überfallen des Zeltlagers. Doch auch wenn es sich simpel anhört, kommt es dabei oft zu unschönen Missverständnissen und Auseinandersetzungen. Gerade deshalb halten wir es für sinnvoll ein paar Richtlinien zu setzen, damit ein Überfall wirklich für beide Seiten ein Vergnügen sein kann!

Was genau ist eigentlich ein Überfall?

Bei einem sogenannten „**Überfall**“ auf einem Zeltlager handelt es sich um eine lange gehütete Tradition, das für die Teilnehmer aber auch für die Leiter und Überfaller mal eine ganz neue Erfahrung sein kann. Wann sonst schleicht man in absoluter Dunkelheit durch Wiesen und Wälder oder muss versuchen sich den Umgebungsgeräuschen anzupassen, um sich dabei nicht schon von Weitem zu verraten. Natürlich macht ein Überfall auch nur nachts Sinn, sonst fehlt der nötige Nervenkitzel!



Im Grunde geht es darum, **allgemeine Gegenstände** beispielsweise aus dem Material- oder dem Küchenzelt zu klauen, ohne dabei von den Nachtwachen, bestehend aus Teilnehmern und Leitern des Zeltlagers, entdeckt oder erwischt zu werden. Dabei stellt unsere Lagerglocke den wertvollsten Gegenstand dar, wofür ihr euch dann auch entsprechend entlohnen lassen könnt, falls ihr sie tatsächlich in eure Hände bekommt. Aber auch andere Streiche oder sonstige Methoden im Lager etwas Verwirrung zu stiften sind dabei eure Ziele, **solange dies nicht in Sachbeschädigung oder Ähnlichem ausartet**. Euer dabei erbeutetes Diebesgut könnt ihr dann am nächsten Morgen gegen irgendeine Art von **Wiedergutmachung / Belohnung** eintauschen, wobei eurer Fantasie dabei (fast) keine Grenzen gesetzt sind. Ob ihr dafür die komplette Zeltlagertruppe gerne einmal um den Zeltplatz joggen lassen wollt oder gerne eine Lobeshymne auf euch gesungen bekommt, steht euch dabei frei.

Im Großen und Ganzen soll ein Überfall ein **Spaß für alle Beteiligten** sein und weder Mensch noch irgendwelche Gegenstände ernsthaft in Mitleidenschaft ziehen.



Außerdem gibt es fast nichts Besseres als nach einem nervenaufreibenden Überfall alle zusammen am Lagerfeuer zu sitzen und zu singen oder das Erlebte noch einmal Revue passieren zu lassen.

Was passiert, wenn man doch erwischt und gefangen wird?

Sobald ihr euch in die Nähe des Lagers wagt, kann es natürlich schon frühzeitig passieren, dass ihr gesichtet oder gehört werdet. Es wird euch aber natürlich niemand entgegenrennen, man wird im Lager auf euch lauern, wenn man weiß, dass jemand kommt. Und ehe ihr euch verseht, ist eine ganze Truppe Kinder und



Jugendlicher hinter euch her und versucht euch zu erwischen. Und vor allem hier muss eines klar sein: Es ist **nur ein Spiel!!!**

Falls euch irgendwer schnappt, ist natürlich etwas Gerangel erlaubt, aber **alles in Maßen**. Vor allem wenn euch irgendwelche Kinder erwischen, gibt es nichts Uncoolereres als seine überlegene Stärke zu demonstrieren

und irgendwen ernsthaft zu verletzen. Weiter müsst ihr einfach wissen, wann es vorbei ist. Seid ihr geschnappt, dann werdet ihr ans Lagerfeuer gesetzt. Und dabei bleibt es auch! **Gebt euch geschlagen, wenn ihr geschlagen seid**. Alles Andere wäre hier fehl am Platz.

Wenn eure ganze Gruppe dann in unserem Gewahrsam ist, steht einem lustigen und gemütlichen Lagerfeuerabend aber nichts im Wege. Lasst das Konkurrenzdenken sein und freut euch an der tollen Atmosphäre.

Falls ihr einen Schlafsack oder Ähnliches dabei habt, könnt ihr euch auch gerne bei uns bis zum nächsten Morgen einquartieren. Und eventuell ist dabei auch ein Frühstück für euch drin. Seid euch aber stets im Klaren, dass ihr **nur zu Gast** seid und verhaltet euch bitte auch entsprechend. Es ist nicht unsere Pflicht euch den ganzen Tag zu versorgen! Ebenso liegt es an euch wieder nach Hause zu kommen.



Was gibt es Wichtiges zu beachten?

Wie schon mehrfach erwähnt, steht bei einem Überfall wirklich der Spaß im Vordergrund. Ihr müsst euch immer im Klaren sein, dass es bei so einer Aktion nicht um euer Leben geht und ihr niemandem etwas beweisen müsst. Weiter sind die **Gruppenzelle beim Überfall für euch tabu!** Private Sachen zu klauen bringen niemandem Spaß und führen schnell zu unnötigen Tränen und schlechter Laune.

Zur **Uhrzeit:** Prinzipiell stellen wir die komplette Nacht **ab 23 Uhr** durch **Nachtwachen** auf, aber euch muss klar sein, dass wir Leiter auch nur Menschen sind und ab und zu auch etwas Schlaf brauchen. Daher machen **Überfälle nach 5 Uhr** nicht mehr viel Sinn, da ihr sonst am nächsten Morgen nur Frust und schlechte Laune erntet.

Weiter macht es herzlich wenig Sinn dasselbe **Lager mehr als einmal zu überfallen.** Steckt lieber eure ganze Fantasie und euer ganzes Potential in eine glorreiche Nacht und belastet es dabei. Ob ihr es glaubt oder nicht, aber das wird auch für euch das größere Vergnügen sein!

Nochmal zusammenfassend gesehen ist ein Überfall eigentlich für alle Beteiligten eine unglaublich tolle Erfahrung, bei der jeder was mitnehmen kann. Beachtet dabei nur unseren Kodex (Übersicht unten) und es kann nichts schief gehen. Nun ist es an euch, dass es **WIRKLICH** toll für alle werden kann und wir einen Abend zusammen erleben können, von dem man noch lange Zeit gerne reden wird...

Wir freuen
uns auf
euren
Besuch!

Viel Erfolg
wünscht
 euch das
Team vom...





Allgemeine Überfalleregeln

§ 1

Hey, ihr habt es hier mit Kindern zu tun! Vergesst das bitte nicht ;-)

§ 2

Gewalt ist keine Lösung. Also verzichtet bitte auf jegliche Anwendung von Gewalt!

§ 3

Kein Kidnapping! Euch würde es auch nicht gefallen, entführt zu werden...

§ 4

Einmal ergeben, immer ergeben! → Am Lagerfeuer ist es schön warm, bleibt doch einfach da! ^^

§ 5

Eure Mission: Allgemeine Gegenstände aus dem Lager klauen. Sachbeschädigung ist nicht erwünscht!

§ 6

Gute Verlierer sind auch Sieger. Gönnst euren Verteidigern den Sieg!

§ 7

Attention please: Der Spaßfaktor soll auf beiden Seiten gewährleistet sein!

§ 8

Ihr seid Gäste. Verhaltet euch bitte auch dementsprechend nach unseren Regeln.

§ 9

Gute Spieler werden belohnt xD Ihr müsst uns etwas bieten, genauso wie wir euch. Das „Lösegeld“ ist verhandelbar ^^

§ 10

Kommt bitte nicht mehr als einmal im Jahr zum Überfallen. Bedenkt bitte: Ihr seid nicht die Einzigen...

§ 11

Ihr dürft gerne ab 23 Uhr überfallen kommen. Aber: Meint ihr, es macht wirklich Sinn, um 5-6 Uhr noch zu überfallen? Glaubt uns, schlechtgelaunte übermüdete Leiter können echt zu richtig miesen & fiesen Miesmuscheln werden...